

# とばしすうであそぼう

こうべし立かすぐだい 学校 1年 名前 ふくだあきひと

1	、	けん	き	ゆう	の	き	っ	かけ						
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	+	す	き	ふ	す
を	で	ん	た	く	で	けい	さん	する	と	、	す	き	ふ	す
す	う	が	9	こ	ら	ぶ	こ	い	う	か	ず	あ	て	ゲ
ム	が	あ	り	ま	す	。	ぼ	く	は	、	な	ぜ	8	を
す	の	か	ぶ	し	ぎ	に	お	も	い	、	ほ	か	の	す
と	ば	し	た	ら	ど	う	な	る	か	を	、	し	ら	べ
ま	し	た	。											
2	、	けん	き	ゆう	の	ほう	ほう							
(1)	う	え	の	ゲ	ム	の	し	く	み	は	1	2	3	4
6	7	8	9	+	=	1	1	1	1	1	1	1	1	に
る	と	い	う	こ	と	で	す	。	そ	こ	で	、	1	2
ら	6	7	8	9	か	ら	、	1	も	じ	と	ば	し	た
+	9	を	で	ん	た	く	で	けい	さん	し	、	ど	う	な
る	か	を	し	ら	べ	ま	し	た	。					
(2)	つ	ぎ	に	、	7	8	や	6	7	8	を	と	ば	し
ど	う	な	る	か	ぎ	も	ん	に	お	も	っ	た	の	で
な	じ	よ	う	に	し	ら	べ	ま	し	た	。			
(3)	(1)	(2)	の	け	っ	か	ち	り	よ	う	し	て	、	あ
し	い	か	ず	あ	て	ゲ	ム	を	つ	く	り	ま	し	た

3、けんぎゅうのけっごまとめ

(1) 1だんとばしのけっごま  
 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 をとばし  
 たすうに「1だんとばし7」というな  
 まえをつけました。

すう	けんぎゅう	けっごま
1だんとばし	9	1 1 1 1 1 1 0 2
1だんとばし	8	1 1 1 1 1 1 1 1
1だんとばし	7	1 1 1 1 1 2 0 1
1だんとばし	6	1 1 1 1 2 1 0 1
1だんとばし	5	1 1 1 2 1 1 0 1
1だんとばし	4	1 1 2 1 1 1 0 1
1だんとばし	3	1 2 1 1 1 1 0 1
1だんとばし	2	2 1 1 1 1 1 0 1
1だんとばし	1	2 1 1 1 1 1 0 1

◆ わかったこと

- 8をとばすとけんぎゅうが1。
- 8のほかに0と2がでてくる。
- 0と2がかったいとすると1になる。
- 0はみぎから2こめにでてくる。
- 2は、7をとばしたときは7こめに  
 でてくる。
- けんぎゅうが9けた。
- 「だんとばし」をかくのけっごまへん。

(2) 2だんとばしからあとのけっか  
 789をとばしたすうに「3だんと  
 ばし7から9」というなまえをつけ、  
 「3079」とかくことにしました。

2	0	8	9	1	1	1	1	1	1	0	3
2	0	7	8	1	1	1	1	1	1	2	1
2	0	6	7	1	1	1	1	1	3	0	1
2	0	5	6	1	1	1	3	1	1	0	1
2	0	4	5	1	1	3	1	1	1	0	1
2	0	3	4	1	3	1	1	1	1	0	1
2	0	2	3	1	3	1	1	1	1	0	1
2	0	1	2	3	1	1	1	1	1	0	1

3	0	7	9	1	1	1	1	1	0	4	
3	0	6	8	1	1	1	1	1	3	1	
3	0	5	7	1	1	1	4	1	0	1	
3	0	4	6	1	1	4	1	1	0	1	
3	0	3	5	1	4	1	1	1	0	1	
3	0	2	4	1	4	1	1	1	0	1	
3	0	1	3	4	1	1	1	1	0	1	

◆ 礼い  
 5 0 1 5  
 二 6 7 8 9  
 X 9  
 6 1 1 0 1

4	0	6	9	1	1	1	1	0	5	すう		X 9
4	0	5	8	1	1	1	4	1	1	7	0	3 9   1 0 8
4	0	4	7	1	1	5	0	1	1	7	0	2 8   1 7 1
4	0	3	6	1	5	1	0	1	1	7	0	1 7   8 0 1
4	0	2	5	1	5	1	1	0	1	8	0	2 9   0 9
4	0	1	4	5	1	1	1	0	1	8	0	1 8   8 1

5D	5	9	1	1	1	0	6	6	D	4	6	1	1	0	7
5D	4	8	1	1	1	5	1	6	D	3	8	1	1	6	1
5D	3	7	1	1	6	0	1	6	D	2	7	1	7	6	1
5D	2	6	1	6	1	0	1	6	D	1	6	7	1	0	1
5D	1	5	6	1	1	0	1								

◆ わかっ たこと

• 2Dは8けた、3Dは7けた、4Dは6けたと、10のべきになる。

• 8でおわるすうはめずらしい。

• ふつうのすう(8でおわる)

→ 7けた(3のべき)

→ 4がでてくる(3+1)

3D 57 × 9 = 1 1 1 1 4 0 1

→ 5がめに4がでてくる

0はみぎから2こめ

• めずらしいすう(8でおわる)

→ 3がでてくる(3とおなじ)

3D 68 × 9 = 1 1 1 1 1 3 1

↓ → 6がめに3がでてくる

7けた みぎから2こめとがったい

• がったいするところ

水ける9のすうが、ぜんぶ1だとか

んがえて、3Dだったら、あおは3

ぶえら、あかは1へる。むらさきは

がったいして、2ぶえら。

(3) ぼくがつくったカードがあてゲーム  
 ① 「オキナとばしすう」をでんたくに  
 にゆうりょくしてやる。

② つぎのしつもんをする。  
 ・ O はありますか。  
 ある → ふつうのすう (A へ)  
 ない → めずらしいすう (B へ)

・ なんけたありますか。  
 A 6 → 4 D ○ ○、5 がある  
 B 6 → 4 D ○ 8 → 4 D 5 8  
 ・ 5 はひたひたからなんこめですか。  
 A 4 こめ → 4 D 4 7

④ 「オキナとばしすう」をあてる。  
 A 4 D 4 7 ニー 2 3 8 9  
 B 4 D 5 8 ニー 2 3 4 9

4. かんそうとかだい

いろいろなひとに、このカードをあてゲーム  
 をしてみたいです。あと、1 から 9  
 までじゃなく、10、11 とつづけるとど  
 うなるのか、ほかにもんだいをつくれ  
 ないのかやってみたいです。けんき  
 うしてさんすうがうまくなりたいた  
 ら、さんこうにしたほん

おやこでたのしむ！  
 わくわくがずのせかいのだいほうけん